



PT BEON INTEMEDIA

GAMEPLAY GUIDE BOOK

Presentation by HUMAN RESOURCE DEVELOPMENT



DAFTAR ISI

GUIDE BOOK POINT



Istilah dan definisi
Pengertian
Latar Belakang
Level di Gameplay
Cara dapat Point
Redeem Point
Reset Point
FAQ





Istilah dan Definisi

LEVEL



Adalah tingkatan yang perlu dicapai untuk menentukan seseorang sudah mencapai pada tahap mana.

MISSION

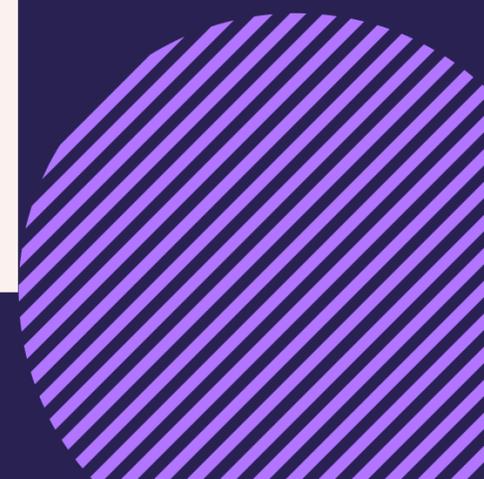


Adalah tugas-tugas yang dijalankan oleh beonic untuk mendapatkan poin yang akan dikumpulkan.

POINT



Adalah nominal angka yang diperoleh oleh beonic dan bisa ditukarkan dengan training atau pembelian buku.

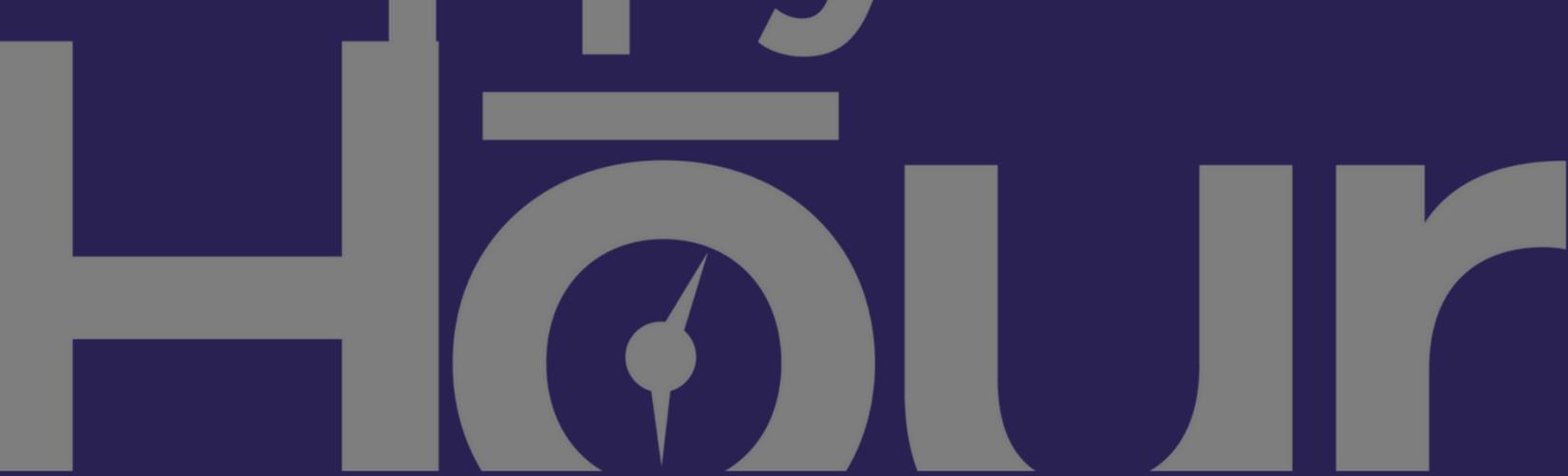




PENGERTIAN

Gameplay.beon.co.id adalah sebuah platform pembelajaran yang berkelanjutan di dalam PT Beon Intermedia.





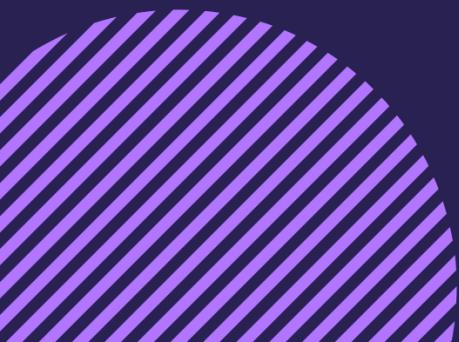
LATAR BELAKANG

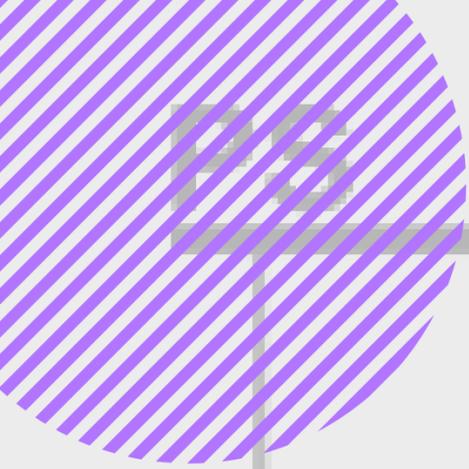
GAMEPLAY.BEON.CO.ID

Menurut beberapa jurnal bahwasanya Gamification sudah menjadi suatu hal yang umum digunakan oleh banyak brand besar dalam meningkatkan interaksi customer-nya dan juga telah umum digunakan sebagai metode pembelajaran karena pada dasarnya manusia selalu ingin menang dari orang lain.

Menurut teori maslow bahwa kebutuhan manusia di level tertinggi adalah aktualisasi diri.

Manajemen PT Beon Intermedia melihat untuk melakukan aktualisasi diri di profesi, ada beberapa langkah yang perlu dilewati.





ES

DS

Belum
Mengetahui
Diri Sendiri

Dapat
Menentukan
Kompetensi

Mau
Meningkatkan
Kompetensi

Pengalaman
terkait
kompetensi

Ahli di
bidangnya

Aktualisasi
diri di
bidangnya

Langkah-langkah di atas dengan dikombinasikan dengan gamification melahirkan level-level dan misi yang diharapkan bisa membantu dalam kenaikan level tiap pemain.

Sehingga diharapkan program mampu menjawab strategi "Senantiasa meningkatkan kapasitas organisasi yang unggul melalui fasilitas yang mendukung produktivitas serta tenaga kerja yang bertalenta tinggi, beragam & memiliki hubungan timbal balik yang erat satu sama lain."





VISI & MISI

GAMEPLAY.BEON.CO.ID

Visi : Menjadi media pembelajaran interaktif dan fun untuk perkembangan kompetensi profesional

Misi : Sebagai program yang mampu menjawab kebutuhan dalam peningkatan kompetensi dalam bidang profesional

STAGES LEVEL OF GAMEPLAY

DAN OBJEKTIFNYA



PS

DS

Belum
Mengetahui
Diri Sendiri

Dapat
Menentukan
Kompetensi

Mau
Meningkatkan
Kompetensi

Pengalaman
terkait
kompetensi

Ahli di
bidangnya

Aktualisasi
diri di
bidangnya



LEVEL NEWBIE

RECOMMENDATIONS

OBJECTIVE

Membantu menemukan fokus, kelebihan dan kekurangan dalam dirinya untuk meningkatkan produktifitas dari sisi faktor diri sendiri

CARA BERKEMBANG

Berkembang dengan cara menerima pengetahuan / manfaat

SUMBER BERKEMBANG

Memenuhi pengetahuan terkait perusahaan dan diri sendiri

LEVEL UP

- Menyelesaikan semua Misi
- Menulis di blog sekurang-kurangnya 3 kali dengan minimal karakter 500

LEVEL PUPIL

RECOMMENDATIONS

OBJECTIVE

Membantu untuk mengetahui dan meningkatkan skill / kompetensi teknis dalam bidang profesi/jabatannya

CARA BERKEMBANG

Berkembang dengan cara menerima pengetahuan / manfaat

SUMBER BERKEMBANG

Mendapatkan pengetahuan dari tim / divisi

LEVEL UP

- Menyelesaikan semua Misi
- Menulis di blog sekurang-kurangnya 3 kali dengan minimal karakter 500

LEVEL SPRINTER

RECOMMENDATIONS

OBJECTIVE

Menjadi fasilitas dalam pengembangan kompetensi yang dialami oleh Beonic.

CARA BERKEMBANG

Berkembang dengan cara menerima pengetahuan / manfaat

SUMBER BERKEMBANG

mendapatkan pengetahuan dari external

LEVEL UP

- Menyelesaikan semua Misi
- Menulis di blog sekurang-kurangnya 3 kali dengan minimal karakter 500

LEVEL GURU

RECOMMENDATIONS

OBJECTIVE

Menjadi jembatan untuk Beonic dalam menyalurkan aspirasi, dan menyediakan peluang untuk memperdalam pengalaman kompetensi yang dimiliki oleh Beonic

CARA BERKEMBANG

berkembang dengan cara memberi pengetahuan / manfaat

SUMBER BERKEMBANG

memberikan pengetahuan ke tim

LEVEL UP

- Menyelesaikan semua Misi
- Menulis di blog sekurang-kurangnya 3 kali dengan minimal karakter 500

LEVEL MASTER

RECOMMENDATIONS

OBJECTIVE

Menjadi wadah untuk Beonic dalam mengasah keahlian expertnya.

CARA BERKEMBANG

berkembang dengan cara memberi pengetahuan / manfaat

SUMBER BERKEMBANG

memberikan pengetahuan ke perusahaan

LEVEL UP

- Menyelesaikan semua Misi
- Menulis di blog sekurang-kurangnya 3 kali dengan minimal karakter 500

TULISANKU / PESERTA

Adalah poin yang di dapat ketika menulis post dalam media gameplay / menjadi peserta sharing session. Besarnya poin yang didapat adalah 50 Poin

SPECIAL POINT

Special poin adalah poin yang diberikan kepada Beonic karena telah terlibat dalam kepanitiaan, King and Queen dan lainnya, Poin Minimal 100 maksimal 5000

DAILY LOGIN

Adalah poin yang didapat ketika setiap hari melakukan login kedalam gameplay.

CARA DAPAT POINT

SPEAKER / TRAINER

Adalah poin yang didapat ketika menjadi pembicara dalam event sharing session ataupun menjadi instructor course . Untuk pembicara sharing session tanpa ada mission atau sebaliknya 500 poin. Dengan ada mission setelah sharing session adalah 1000 poin.

MISSION

Adalah poin yang akan didapatkan setelah misi terselesaikan, apabila gagal passing grade untuk misi tertentu dan membutuhkan test ulang, maka point test ulang akan lebih sedikit dari poin sebelumnya.

KUIS / COURSE

Adalah Poin yang diperoleh karena berhasil menyelesaikan mission atau kuis yang ada dalam gameplay. Untuk poin kuis tergantung pada pemberi kuis.

NEWBIE

-

PUPIL

Buku / Seminar

SPRINTER

Buku / E learning / Seminar
Training Eksternal / Sertifikasi
Lanjutan

REDEEM POINT (1 POINT = RP 100)

GURU

Buku / E learning /
Seminar
Training Eksternal /
Sertifikasi Lanjutan
Training for Trainer

MASTER

Buku / E learning / Seminar
Training Eksternal / Sertifikasi
Lanjutan
Training for Trainer

JEDI

Buku / E learning / Seminar
Training Eksternal / Sertifikasi
Lanjutan
Training for Trainer
Leadership Training
Overseas Training

KAPAN RESET POINT

Point akan kembali ke 0. Akan dilakukan pada waktu akhir periode tahun berjalan yaitu 31 Desember

Ketika Semua Poin ditukarkan untuk mengikuti kegiatan tertentu, dimana memang membutuhkan keseluruhan poin.



FAQ

1. APAKAH BERARTI DENGAN ADANYA GAMEPLAY, TRAINING AKAN DIDAPATKAN APABILA SUDAH DI LEVEL TERTENTU DENGAN POIN TERTENTU?

Training tetap bisa dilakukan tanpa perlu di level tertentu jika memang ada penunjukkan dari atasan langsung. Dimana penunjukkan training tersebut terbatas untuk 1 (satu) tahun sekali.

2. APAKAH BISA SAAT MASIH NEWBIE / PUPIL MEMBUKA COURSE/PELATIHAN ?

Bisa, mereka yang bisa membuka course adalah yang pernah mengikuti sertifikasi eksternal / memang berpengalaman di bidang tersebut kurang lebih 1 tahun.



FAQ

3. APAKAH SAAT SAYA DIROTASI KE BAGIAN LAIN, LEVEL DAN POINT SAYA MASIH TETAP?

Apabila bagian lain tersebut membutuhkan basic kompetensi/pengetahuan yang berbeda, misalnya dari hrd ke marketing, maka level akan kembali ke level pupil. Karena pasti kamu membutuhkan basic ilmu yang ada di level tersebut. Kecuali untuk kamu yang punya pengalaman sebelumnya di bidang tersebut.

Namun khusus point yang sudah kamu kumpulkan yang tidak berkaitan dengan kompetensi tidak akan terpotong/hangus (contoh : menulis artikel).



FAQ

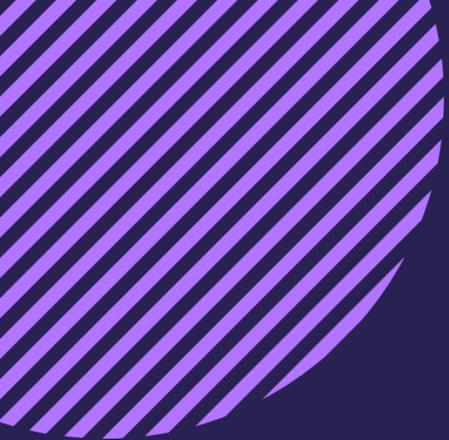
5. APAKAH JIKA LEVEL SAYA NAIK MAKA KARIR SAYA AKAN NAIK JUGA?

Gameplay tidak berkaitan dengan kenaikan jenjang karir.

6. APAKAH POSISI GAMEPLAY SAAT INI ?

Gameplay adalah suatu sarana pembelajaran dalam profesi. dan pembentukan kompetensi soft skill yang diharapkan dalam perusahaan





FINAL WORDS

Always walk through life
as if you have something
new to learn and you will.

VERNON HOWARD

